Wähle Kreatur, Name, Ursprung, Erinnerungsfetzen, Zauber, Befehl, Waffe & evtl. Rüstung deines Schurken

Spieler _____

Kreatur *Zombie* ☐ *Skelett* ☐ *Geist* ☐

Name _____

Seelenkraft

■☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ► *+1 Zeichen der Macht, neuer Titel*

☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ► *+1 Zeichen der Macht, neuer Titel*

☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ► *+1 Zeichen der Macht, neuer Titel*

☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ► *Charaker verlässt das Spiel*

Verfall

☠
5
4
3
2
1

Ursprung

_____

gut in _____

gut in _____

gut in _____

gut in _____

gut in _____

gut in _____

Seelen

☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

Dunkler Befehl

Du musst… _____

Du musst **GEHORCHEN!** _____

Nemesis

Name _____

Art _____

Kampfkraft

Stärke I _____

Stärke II _____

Heroische Kraft 1 2 3 4 5 ☠

Begegnungen ☐ ► ☐ ► ☐ ► †

Erinnerungsfetzen

_____

gut in _____

Zauberey

Zauber _____

Zauber _____

Zauber _____

Gebrechen

_____

_____

_____

Waffen

Erwartung +1 je

_____

_____

_____

Rüstung

Erwartung +1 je, Hat je 1 Widerstand

_____ ☐ ☐ ☐

_____ ☐ ☐ ☐

_____ ☐ ☐ ☐

Widerstand

Artefakte *Erwartung +1 je*

_____ ☐

_____ ☐

Ausrüstung

☐ ☒ ☒ ☒

Erwartung

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Zeichen der Macht

St.1 _____

St.2 _____

St.3 _____

Princes of Midnight

Kampagnenspiel-Charakterbogen