

Kreatur

Würfel oder wähle 1

- Skelett
- Zombie
- Geist

Ausrüstung

	X	X	X			
X						

Wieviele Seelen du an den Meister abgeben musst **Erwartung**

Wähle Kreatur, Ursprung, Erinnerungsfetzen, Zauber, Befehl, Waffe & evtl. Rüstung deines Schurken

Ursprung

Würfel oder wähle 1

- Geflohener Gardist (gut in Kämpfen, Forensik, Verteidigen)
- Gesuchte Diebin (gut in Heimlichkeit, Fallen, Athletik)
- Einsame Veteran (gut in Muskelkraft, Waffen, Taktik)
- Enterbte Adlige (gut in Wachsamkeit, Schätzen, Dekadenz)
- Verfluchter Priester (gut in Zauberey, Alchemie, Symbole)
- Entehrte Gelehrte (gut in Geheimnisse, Geschichte, Kräuter)

Erinnerungsfetzen

Würfel oder wähle 1

- Du warst das letzte Mitglied des Rituals (gut in Kultisches)
- Ein Dolch im Rücken im dunklen Nebel (gut in Omen)
- Der Kelch trug das willkommene Gift (gut in Gifte)
- Er sprach von ewiger Ruhe und log (gut in Lügen)
- Sie erzählte dir nie von der Krankheit (gut in Krankheiten)
- Du hast es für die anderen getan (gut in Aufopferung)

Zauberey

Wähle bis zu 3, erhöhe Verfall beim Start um 1 je Zauber....

- Blitz (Wirft Bolzen geladener Hitze & Energie)
- Entzünden (Lässt etwas in Flammen aufgehen)
- Dunkelheit (Alles Licht der Umgebung verlöscht)
- Vergehen (Reduziert Flora zu verrotender Asche)
- Windstoß (Ruft mächtigen Windstoß herbei)
- Zirkel (Schafft Ring arkaner Gewaltlosigkeit)

Antrieb

Würfel oder wähle 1

- Friß Seelen!
- Stehle Artefakte!
- Entdecke Wunder!

Befehl

Befolge!

- Gehorche dem Meister!

Rüstung

Würfel oder Wähle bis zu 1, Erwartung +1 je

- Gebrochener Schild
- Gerissenes Kettenhemd
- Zerbeulter Helm



Widerstand

Name _____

Spieler _____

Meister Najesh, Herr der Toten

Verfall

5
4
3
2
1



Princes of Midnight

